

MJ .....



Patron de l'agence



Monsieur  Madame .....

Âge apparent, particularités physiques : .....

Couleur du costume .....

cravate  nœud pap'  foulard  .....



Secrétaire



Notes



Monsieur  Madame .....

Âge apparent, particularités physiques : .....

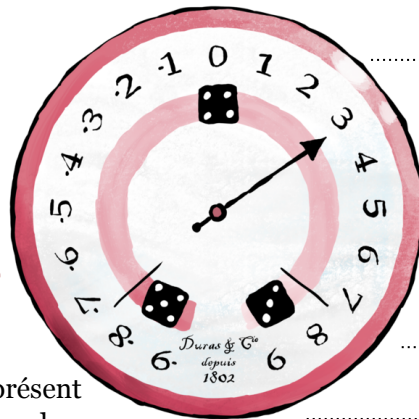
Couleur du costume .....

cravate  nœud pap'  foulard  .....

Passe-temps : .....



Checklist



✓ CHALLENGE

Les missions sans challenge sont ennuyeuses. Le challenge devrait être présent dès l'intitulé ou dès les premiers pas dans la mission.

✓ DÉONTOLOGIE

La mission ne peut pas demander aux joueurs de faire une chose mauvaise, comme blesser ou ridiculiser une personne. Il arrive qu'elle demande des infractions mineures, comme de dérober un objet. Les conséquences de la mission peuvent sembler néfastes pour une personne.

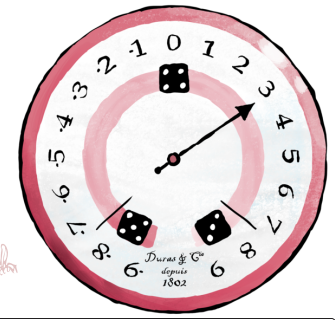
✓ MESURABLE

Demandez-vous quelles sont les conditions minimales pour que la mission soit réussie, telle qu'elle est décrite, et que l'on ne passe pas à côté de ce qui donne tout son sel à la mission.

MJ ..... saison n° : .....

thème : .....

# FACTOTUMS



mondomètre : 0 en début de saison, -2D6 en début de session, +1D6 par mission réussie



1

← valeur du mondomètre à la fin de la mission

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

# FACTOTUMS

plan de l'agence

